|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Categorie** | **Descriere** | **Total** |
| 1 | **Locurile I, II, III** la concursurile al căror partener este RGDA (Romanian Game Developers Association) |  |
| 2 | **Locurile I, II, III** la concursurile de tip game jam  |  |
| 3 | **Alte realizări deosebite** în domeniul game development |  |

**Tabelul 1. Centralizator rezultate în cele 3 categorii pe perioada liceului**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nr. crt** | **Categorie** | **Rezultat** | **Descriere Competiție** | **Dovezi** |
| 1 | 1 | Premiul I | An, Individual/Echipă, Nume competiție | Anexa 1 |
| 2 | 1 | Premiul II | An, Individual/Echipă, Nume competiție | Anexa 2 |
| ... |  |  |  |  |
| j | 2 | Premiu sauLoc x din y  | An, Individual/Echipă, Nume competițieRol în proiect, Lista abilităților utilizate | Anexa j |
| j+1 | 2 | Premiu sauLoc x din y  | An, Individual/Echipă, Nume competițieRol în proiect, Lista abilităților utilizate | Anexa j+1 |
| ... |  |  |  |  |
| k | 3 |   | Material realizat în domeniul game development (joc 2D, joc 3D, modele 3D, animații 2D/3D, artă 2D, efecte vizuale sau audio, etc.)  | Anexa k |
| k+1 | 3 |  | Material realizat în domeniul game development (joc 2D, joc 3D, modele 3D, animații 2D/3D, artă 2D, efecte vizuale sau audio, etc.)  | Anexa k+1 |
| ... |  |  |  |  |

**Tabelul. 2 Detaliere rezultate**